

## Turnierbestimmungen

### Allgemein

Um einen reibungslosen und fairen Turnierverlauf für unsere Kinder zu gewährleisten, bitten wir um Beachtung folgender Punkte:

- **Schiedsrichter und Spielleitung:** Die Spiele der E-Jugend werden von Schiedsrichtern geleitet (samstags durch die Vereine, sonntags durch den Ausrichter). Bitte stellt sicher, dass alle Schiedsrichter vorab über die geltenden Regeln informiert sind!  
Bei der F-Jugend agieren die Trainer als gemeinsame Spielleiter, nehmen die Zeit und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.
- **Spielkarten:** Die Schiedsrichter (E-Jugend) bzw. Trainer der erstgenannten Mannschaft (F-Jugend) melden sich bitte kurz vor Spielbeginn bei der Spielverwaltung, um die vorbereiteten Spielkarten abzuholen und geben diese mit dem Ergebnis wieder dort ab.
- **Respekt:** Alle Schiedsrichter handeln ehrenamtlich und nach bestem Wissen. Bitte begegnet ihnen mit Respekt – es ist und bleibt ein Spiel!
- **Vorbildfunktion:** Wir appellieren an Trainer und Eltern, eine Vorbildfunktion einzunehmen. Die Eltern sollten einen angemessenen Abstand zum Spielfeldrand halten. Eine ruhige Atmosphäre am Rand erleichtert den Kindern, Trainern und Schiedsrichtern die Konzentration auf das Spiel.
- Es wird nach den Regeln des DFB und des FLVW gespielt.
- **Spielbericht:** Vor Turnierbeginn muss jede Mannschaft einen Spielbericht bei der Turnierleitung im Stadion abgeben.
- **Kader:** Es können beliebig viele Spieler während der Turniertage eingesetzt werden.
- **Alter der Spieler:**
  - F–Jugend: Jahrgang 2017/2018
  - E–Jugend: Jahrgang 2015/2016
- **Spielablauf:** Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß. Spielzeiten sind dem Spielplan zu entnehmen.
- **Freistöße:** Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt.
- **Proteste:** Über Proteste entscheidet die Turnierleitung.

Ergänzend zu den allgemeinen Regeln gilt für die **E-Jugend**:

- **Teamstärke:** 7er-Teams (6 Feldspieler, 1 Torwart).
- **Regeln:** Die Abseitsregel entfällt. Die Rückpassregel wird angewandt.
- **Torwartspiel:** Abschlüsse aus der Hand sind untersagt. Nach Toraus muss der Ball vom Boden aus dem Neunmeterraum gespielt werden (Andribbeln verboten). Nimmt der Torwart den Ball im Spiel mit den Händen auf, muss er ihn abrollen, abwerfen oder auf den Boden legen. Danach ist der Ball frei. Regelverstöße führen zu einem Freistoß für die gegnerische Mannschaft an der Mittellinie.
- **Wertung:** Bei Punktgleichheit zählen Tordifferenz, dann erzielte Tore und schließlich der direkte Vergleich.
- **Neunmeterschießen:** Erfolgt direkt nach regulärer Spielzeit. Je drei Schützen pro Team; danach K.O.-System mit jeweils einem neuen Schützen.

Ergänzend zu den allgemeinen Regeln gilt für die **F-Jugend**:

- **Teamstärke:** 5er-Teams (4 Feldspieler, 1 Torwart).
- **Regeln:** Keine Rückpass- oder Abseitsregel. Spielfortsetzung bei Ausball oder Freistoß durch Einpassen oder Eindribbeln. Treffer zählen nur, wenn nach der Ausführung mindestens ein weiterer Spieler den Ball berührt hat.
- **Torwartspiel:** Abschlüsse aus der Hand sind untersagt. Nach Toraus oder nimmt der Torwart den Ball im Spiel mit den Händen auf, ist der Ball abzurollen/-werfen. Auch Andribbeln ist erlaubt. Ein Treffer zählt erst, wenn der Ball nach der Ausführung von mindestens einem weiteren Spieler berührt wurde. Bei Regelverstoß wird die Spielsituation wiederholt.
- **Tore:** Tore dürfen erst ab der Mittellinie erzielt werden.
- **Platzierungen:** Es werden nach den Vorgaben des FLVW keine Platzierungen ausgespielt.
- **Organisation F2:** Die Ergebniskarten dienen zur Einteilung gleichstarker Teams für die Spiele am Sonntag.
- **Organisation F1:** Bei der F1 wird in einer 10er Gruppe gespielt. Die Ergebniskarten sind trotzdem auszufüllen, damit wir sicherstellen können, dass alle Spiele ordnungsgemäß beendet wurden. Am Samstag hat jedes Team 6 Spiele mit 10 Minuten Spielzeit, am Sonntag 3 Spiele mit 15 Minuten Spielzeit.
- **Ergebnisse:** Bitte die Ergebniskarten wie folgt ausfüllen:
  - Spiel relativ ausgeglichen → 0:0
  - Heim-Team deutlich stärker → 1:0
  - Gast-Team deutlich stärker → 0:1